

Regler:

- Man spiller to hold mod hinanden. Optimalt 4 personer på hvert hold. (der kan naturligvis også være flere eller færre).
- For enden af banen ligger målfeltet. I midten af dette felt placeres "grisen". Isstokkene fordeles på de to hold.
- En spiller fra hold A skal nu forsøge at skyde sin isstok ind i målfeltet, så tæt på "grisen" som muligt. Lykkes det ham ikke at skyde stokken ind i målfeltet fjernes isstokken fra banen og den er ikke med mere i denne omgang. Herefter må næste spiller fra hold A forsøge. Dette gentages indtil det lykkes en spiller fra holdet at få en stok ind i målfeltet. Først derefter er det hold B's tur.
- Hold B skal nu forsøge at få én af deres stokke tættere på "grisen" end hold A. Hold B forsøger indtil dette lykkes.
- Herefter forsøger hold A igen.
Det er altid det hold der ikke har den stok der ligger tættest på "grisen" der skal "kaste".
- "Grisen" kan rutsje rundt i målfeltet og skal blive liggende, hvor den lander. Bliver den skudt ud af målfeltet, anbringes den på ny i startstillingen.
- En omgang er færdig når alle isstokke er brugt. De to hold skiftes til at begynde en ny omgang.
- Der gives point således: Den stok, der ligger tættest på "grisen", får 3 points. Alle andre stokke fra samme hold, som

ligger i feltet tættere på "grisen" end nogen stok fra det andet hold, får 2 point. Det andet hold får 0 points.

- Aftal inden start hvor mange runder eller hvor lang tid I vil spille inden de endelige point gøres op og vinderen kåres.

Taktik:

- Den spiller der skal skyde, skal overveje om det vil være til størst fordel at placere stokken så tæt på "grisen" som muligt, skubbe en medspillers stok tættere på "grisen" eller skubbe en modstanders stok ud af feltet.
- Husk at "grisen" skal tilbage til udgangsstillingen hvis den skubbes ud af målfeltet.
- Det er en god idé at spillerne, der har brugt deres stok går op til målfeltet og „dirigerer“ holdkammeraterne.

GOD FORNØJELSE
Sønderborg Kommune