



Det gode liv, sundhed og trivsel:

Byens rum, fritidsmiljøer

Fagcenter Sundhed for livet

Byens rum, fritidsmiljøer

Oplæg til debat:

Hvad synes du politikken skal indeholde om sundhed i byens rum og i fritidsmiljøer?

Hvad fremmer sundhed i byens rum og fritidsmiljøerne?

Hvad er de største udfordringer?

Hvad mener du der er brug for?

Eksempler på udfordringer:

- Gode rammer for bevægelse og motion
- Gode rammer for socialt samvær
- Grønne områder
- Udvikling og uddannelse samt almen oplysning
- Samarbejde på tværs om sundhedsfremme, fysiske rammer, kost, motion med mere
- Foreningsarbejde

Eksempler på igangværende og mulige projekter:

- Gang i Danmark. Motionsarrangementer
- Idrætsramblaen. Aktivitetsmuligheder langs kysten
- Legepladser
- Sundhed og trivsel i boligområderne

Sundhed på den politiske dagsorden i Sønderborg

Sundhedspolitikken er et af byrådets politikområder. Der er nedsat et sundhedsudvalg, der tager udgangspunkt i, at sundhed skal være en bærende værdi i alle dele af kommunens politik. Til den daglige gennemførelse af dette fokus på sundhed er der udviklet et praktisk værktøj til vurdering af de sundhedsmæssige konsekvenser for ethvert forslag, der forelægges byrådet.

Sundhedspolitikken skal indeholde mål og konkrete indsatser indenfor de vigtigste områder der påvirker borgernes sundhed.

Kommunens visioner

SØNDERBORG – Kommunen med de sunde og gode rammer, valg og vaner – for og i hele livet.

Sønderborg skal kendes på:

- Sunde borgere og sunde miljøer
- Lang levetid og høj livskvalitet
- Forebyggelse og sundhedsfremme af høj kvalitet
- Gode rammer for at leve et sundt og godt liv
- Både den enkelte, familien, foreningen og kommunen tager ansvar for sundhedsudviklingen
- Mindskelse af den socialt betingede ulighed i sundhed
- Sundhed gennemsyrrer al politik og indtænkes i alle handlinger

Hvad påvirker vores sundhed?

- de sundhedsmæssige rammer vi lever under
- de risikofaktorer vi udsætter os for, vores livsstil
- de sygdomme, vi rammes af
- om vi tilhører særligt udsatte grupper

